



MATHS

# “Aprender a multiplicar”

Ref. 30680



# APRENDER A MULTIPLICAR

Ref. 30680



## CONTENIDO:

El juego se compone de 100 fichas a doble cara fabricadas en cartón grueso resistente, muy duradero y de gran calidad. Medidas de las fichas 3,5 x 6 cm.

## DESCRIPCIÓN DE LAS FICHAS:

- Por el anverso se representa una multiplicación con números del 1 al 10. El multiplicando aparece en azul y el multiplicador en negro.
- Por el reverso se muestra el resultado de la multiplicación en color rojo.

## EDAD RECOMENDADA:

De 7 a 9 años.

En función de la edad y del nivel de aprendizaje de cada niño se irán presentando las multiplicaciones, empezando por la tabla del uno, del dos y del cinco hasta llegar a la del diez. La diferenciación de colores en el multiplicando permite agrupar las fichas para trabajar una a una las tablas de multiplicar.

## OBJETIVOS DIDÁCTICOS:

- o Aprender las tablas de multiplicar.
- o Reconocer y aplicar las propiedades de la multiplicación.
- o Entender la multiplicación como suma de sumandos iguales.
- o Conocer el nombre de los elementos de la multiplicación.
- o Realizar multiplicaciones por números naturales de una cifra.

## SISTEMA DE JUEGO:

1. Colocar todas las fichas sobre la mesa con las multiplicaciones hacia arriba.
2. Seleccionar una tabla de multiplicar y escoger todas las fichas con el mismo multiplicando. También se pueden hacer columnas y en cada una colocar una tabla de multiplicar. Ejemplo: en la primera columna estará la tabla del 1, en la segunda columna la tabla del 2... Y así sucesivamente.
3. Una vez están todas las fichas colocadas se realiza la multiplicación de cada ficha.
4. Se dice en voz alta el resultado de cada multiplicación y se va dando la vuelta a cada ficha para ver si el resultado es correcto.

