



MATHS

# “Maxi-Memory Mascotas”

Ref. 20401



# MAXI-MEMORY MASCOTAS

Ref. 20401

## CONTENIDO:

El juego se compone de 34 fichas de cartón grueso resistente, muy duradero y de gran calidad. Medida de las fichas 9x9 cm.

## DESCRIPCIÓN DE LAS FICHAS:

1. Perro
2. Cobaya
3. Hamster
4. Pez
5. Conejo
6. Loro
7. Tortuga
8. Camaleón
9. Pollitos
10. Cerdito
11. Tarántula
12. Hurón
13. Gato
14. Canario
15. Erizo
16. Ardilla
17. Pony

## EDAD RECOMENDADA:

A partir de 2 años.

## OBJETIVOS DIDÁCTICOS:

- Ejercitar la memoria con imágenes reales en fichas de gran tamaño.
- Desarrollar la capacidad de atención, observación, discriminación, agrupación y clasificación.
- Mejorar la memoria visual y espacial.
- Enriquecer el vocabulario.

## SISTEMA DE JUEGO Y ACTIVIDADES:

1. **Memoria:** Poner las fichas boca abajo. Por turnos darle la vuelta a dos fichas. Si son pareja nos las quedamos. Si no lo son, volvemos a dejarlas boca abajo en el mismo sitio. Gana el que consigue más parejas.
2. **Vocabulario:** Nombrar las imágenes que aparecen en las fichas.
3. **Estructuración del lenguaje:** Hacer frases con las imágenes que aparecen en las fichas.
4. **Asociación y clasificación:** Hacer asociaciones y clasificaciones atendiendo a alguna de las características comunes de dos o más imágenes.





1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12



13



14



15



16



17