

MATHS

# “Set lógica play 1 (4 uds)”

Ref. 52510



# SET LÓGICA PLAY 1 (4UDS)

Ref. 52510



## CONTENIDO:

El juego se compone de un set de 4 bandejas de madera en las que se encajan 25 fichas para trabajar los diferentes conceptos en cada una. Son un total de 100 fichas, 25 por cada bandeja. Se incluye un poster de cada bandeja. Medidas de las bandejas 30 x 22,5 cm.

Los conceptos trabajados en cada bandeja son:

- Bandeja 1: Formas geométricas 1
- Bandeja 2: Objetos
- Bandeja 3: Tamaños
- Bandeja 4: Frutas

## EDAD RECOMENDADA:

De 4 a 7 años.

Cada bandeja además de trabajar un concepto específico trabaja dos características diferentes: color y forma (bandeja 1 y 2), forma y tamaño (bandeja 3), y forma y cantidad (bandeja 4).

En función de la edad y del nivel de aprendizaje de cada niño se irán presentando las bandejas de manera progresiva, empezando por las que trabajan conceptos y características más sencillos (colores y formas geométricas básicas), hasta llegar a los más complejos (cantidades, tamaños y formas de objetos). Los niños más mayores pueden trabajar ellos solos y utilizar los posters como sistema auto corrector.

Inspirado en la metodología Montessori.

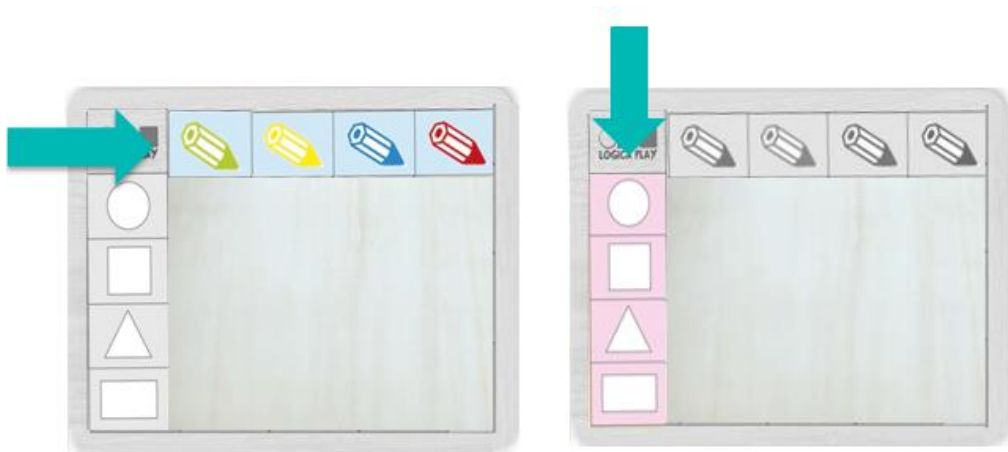
## OBJETIVOS DIDÁCTICOS:

- o Reconocer y diferenciar colores, formas, tamaños y cantidades.
- o Aprender a clasificar objetos en función de diferentes características.
- o Desarrollar la observación y la atención.

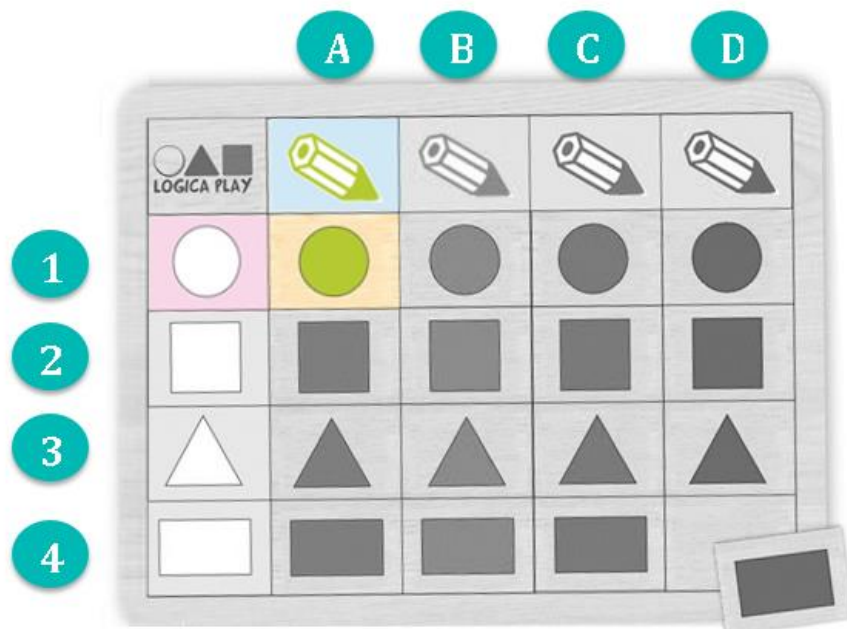
## SISTEMA DE JUEGO:

1. Se escoge una bandeja con la que se quiere trabajar y se seleccionan las fichas correspondientes a esa bandeja.
2. Se ponen todas las fichas sobre la mesa alrededor de la bandeja.
3. Se colocan las fichas maestras. Son fáciles de identificar porque tienen un fondo de color azul (se colocan en la primera fila superior) y de color rosa (se colocan en la primera columna de la izquierda). Se identifica qué 2 características trabajan las fichas maestras (colores, formas, tamaños o cantidades). En el ejemplo: colores y formas.





4. Se elige la primera columna (A) y se identifica qué característica tiene la ficha maestra (en este caso el color verde), y lo mismo para la ficha maestra de la primera fila (1) que tiene forma circular. Ahora se busca una ficha que cumpla las dos características (verde y circular) y se coloca en el lugar correspondiente (A1).



5. Siguiendo el mismo método se colocan una a una todas las fichas.  
6. Una vez finalizado, se verifica si se ha hecho correctamente, comparando con el poster el resultado.

También es posible adaptar el juego a niños pequeños o a niños con necesidades especiales jugando a clasificar las fichas atendiendo sólo a una característica (color, forma, tamaño o cantidad). En este caso solamente se pondrían las fichas maestras que representan una misma característica (o de fondo rosa o de fondo azul) y se trabajaría buscando las fichas que cumplan con esa característica.